

# Spilleregler for el-innebandy

Gyldig fra: 2015 sesongen



## Komit  for el-innebandy

Innholdsfortegnelse:

1. SPILLERE (DELTAKERE) .....	3
2. KJELKENS OPPBYGNING.....	4
3. STAVEN (K�LLEBLAD) .....	5
4. BALLEN .....	7
5. BANEN.....	8
6. DOMMERE .....	10
7. TIDTAKERE.....	12
8. SPILLETID OG TIMEOUT .....	13
9. KAMPENS IGANGSETTELSE .....	14
10. INNBYTTERE .....	15
11. M�L.....	16
12. FRISLAG .....	17
13. STRAFFESLAG .....	18
14. M�LSLAG.....	19
15. DROPPING .....	20
16. OVERTREDELSER AV REGLER .....	21
17. SANKSJONER .....	23
18. UTVISNINGER .....	24
19. BATTERISKIFT .....	25
20. TILLEGG .....	26

## Hva er endret siden 2009/2010 versjonen

1.6 Spesifisering for bruk av drakter i laget

2.2 Lagt til spesifiseringer vedrørende ombygninger av kjelke

2.11-13 er lagt til i henhold til de danske reglene

3.1 og 3.3 er endret i henhold til de danske reglene

4.2 Krav om farge på ball fjernet. Ballen skal skille seg fra gulvet

5.3 Straffefelt erstattet av straffelinje. Straffefeltets plassering er erstattet av straffemålets plassering

7.2 Time-out varsles til dommerne, ikke til tidtakere. Dommernes ansvar å fylle ut kampkortet

8.2 Time-out varsles til dommerne

9.3 Presisering av oppstarts situasjoner

9.4 Presisering av startoppstilling av spillere

9.10 Ny regel om avstander ved oppstarts situasjoner

10.2 Lagt til sanksjon ved innbytter

13.5 Lagt til ny regel ved straffe

15.2 Presisering om høyde for dropp

15.4 Presisering om sted for dropp

16.6 Lagt til ny regel om frislags for rygging

17.5 Presisering om situasjoner som straffes med advarsel

## 1. Spillere (deltakere)

1. Alle personer med fysisk funksjonsnedsettelse som oppfyller NBF's regler for minste handicap kan delta (se tillegg 20.1.1.).
2. Alle spillere skal benytte en godkjent kjelke.
3. Et lag består av 3 spillere og opp til 3 innbyttere.
4. Laget skal bruke like drakter.
5. Spiller 2 lag med samme draktfarge, skal bortelaget benytte overtrekks vest.
6. Hvis et av lagene ikke har like drakter innbyrdes, skal det laget ta på overtrekks vest.
7. Kapteinen er ansvarlig for kommunikasjon mellom laget og dommerne. Kapteinen skal ha armbind (tape kan benyttes).
8. Ved rødt kort til kapteinen på laget, skal en ny kaptein utpekes.
9. En spiller kan kun motta hjelp fra uvedkommende (hjelper, trener etc.) på banen mens spillet er i gang, hvis behovet for hjelp er akutt (for eksempel velt eller feil på respiratorslange).
10. Hvis ikke behovet for hjelp er akutt, sørger dommerne for å hjelpe spilleren ut av banen (eller stoppe spillet og tiden) så vedkommende kan motta hjelp. Overholdes ikke denne regel tildeles det andre laget et frislags, og trenerbenken tildeles en advarsel.

## 2. Kjelkens oppbygning

1. Kjelken skal ha 3 hjul, hvor forhjul er drivende.  
Avstanden fra forkant av fenderbøyle til bakkant av bakhjul: Max. 124,0 cm.  
Avstand fra forkant av fenderbøyle til bakkant av trekkhjul: Max. 74,0 cm.  
Bredde: Max. 70 cm.  
Frigang mellom trekkhjul og bakhjul (når bakhjulet er bakovervendt): Min. 24 cm.  
Diameter på hjul: 25,5- 27,0 cm.  
Motorstørrelse: 150-280 Watt og max. 5000 omdreininger.  
Topp hastighet: 14,0 km i timen  
Avstand fra underkant av sete til gulv: 17,0 – 20,0 cm.
2. Kjelken skal ikke ha noen skarpe og utstikkende deler. Det må på kjelken ikke monteres sikkerhetsutstyr i metall (håndbeskytter, ballstopper, ytterkant rundt kjelken).
3. Unødvendige deler, som kan blokkere ballen, må ikke finnes under kjelken, for eksempel løse ledninger.
4. Det kan ikke foretas konstruktive endringer på kjelken som har innflytelse på ballen.
5. Ballstopperplater plasseres mellom drivhjulene og treplater er tillatt.
6. Det må monteres plater, som skal være gjennomsiktige, på fenderbøylen og bunnplaten. De skal monteres 3 cm inne på platen.
7. Kjelken skal ha beskyttelse på undersiden av fot platen for å skåne hallens gulv.
8. Hvis kjelken er utstyrt med respirator skal denne pakkes inn i skumgummi.
9. Forandringer fra kjelkeprodusent side av prestasjonsfremmende og fysiske beskaffenhet skal drøftes med teknisk utvalg i NBF.
10. Det skal være nummer og navn bakpå kjelkens rygg, tilsvarende til spillerens nummer på kampkortet. Nummeret skal være skrevet med tydelige typer. Er denne regel ikke overholdt, kan dommerne forby bruken av den gjeldende kjelke.

11. Hvis det innen 1 time etter en kampavslutning innleveres en protest på en kjelke, som har vært i aktivt spill på banen og kjelken bryter med punktene 2.1, 2.2, 2.4 eller 2.6, skal protesten behandles av en jury.
12. Modifisering av kjelke fra Holm Rasmussen. Ikke aktuelt for Norge.
13. Det er tillatt å montere hjulkapsler, som dekker det meste av dekket.  
Hjulkapslene skal være fri for skarpe deler og skal ikke gjøre kjelken bredere.

### 3. Staven (kølleblad)

1. Det spilles med et fastmontert kølleblad av fleksibelt materiale, montert direkte på kjelkens fenderbøyle. Festet på fenderbøylene og festet til montering av sidevinger må være adskilte og ha minst 2 cm åpning, som gir køllebladet mulighet for å bøye seg eller knekke. Festet på fenderbøylene må være maks 10 cm langt og 6 cm høyt.
2. Slagflaten kan ikke være mer enn 30 cm lang og 15 cm høy. Lengden er definert som avstand fra fenderbøyle til spissen av slagflaten.
3. På begge sider av køllebladenes slagsider kan det monteres sidevinger. Fra slagflate til spiss max. 150 mm. Festet for å holde sidevingene kan ikke være lengre enn 4 cm fra slagsiden.
4. Sidene skal monteres i en vinkel på 90 grader av slagflaten. De ytterste 20 mm av sidevingene kan bøyes max. 45 grader.
5. Køllebladet kan ikke være gjennomsiktig.

## 4. Ballen

1. Ballen er en hullet innebandyball med en omkrets på min. 22,4 cm og max. 23,5 cm.
2. Ballen skal skille seg ut fra gulvet.
3. Der skal finnes minst 3 baller per bane.

## 5. Banen

1. Målene på en bane er 20 meter i lengden og 14 meter i bredden. Mindre avvik er tillatt. De tilstedeværende dommerne og representanter fra dommerutvalget avgjør om en avvik kan aksepteres.
2. Banen skal være omkranset av en min. 10 cm og max. 30 cm høyt vant. Vantene skal ha en vinkel på 90 grader i forhold til gulvet. Vantene skal være avrundet i hjørnene eller med en 1 meter diagonal vant. Vantene skal være elastiske og kunne bøye av ved kontakt.
3. Banen skal fremvise følgende markeringer:
  - a) Mållinje.
  - b) Straffelinje.
  - c) Midtlinje.
  - d) Målfelt.
  - e) Målstolpens plassering.
  - f) Straffemålets plassering.
  - g) Straffepunkt.
  - h) Midtpunkt.
  - i) Målområde (min. 4 x 2 m).
4. Straffefeltet strekker seg i hele banens bredde fra mållinjen og 5 meter frem.
5. Mållinjen begynner min. 2,5 meter og max. 3,0 meter fra dømlinjen.
6. Målfeltet er en halvsirkel med en radius på 1,8 meter.
7. Målets størrelse: 3,0 meter bredt, 0,40 meter dypt og 0,20 meter høyt. Alle mål er innvendige mål.
8. Målet skal være forsynt med nett, som er grundig fastgjort til stolpene, overliggeren og bakre stolpe. Nettets masker skal ha en sånn størrelse, at ballen ikke kan passere igjennom.
9. Straffemålet er 1 meter, og straffepunktet plasseres midt på straffelinjen.
10. Innbytterområdet starter fra tidtakerbordet og er minst 4 meter.



11. Med til feltene hører linjer som avgrenser disse.

12. Oppmerking skal skje med ensfarget tape. Fargen skal skille seg ut. Tape -bredde:  
38- 50 mm.

## 6. Dommerne

1. Spillet ledes av to dommere. Begge dommerne kan dømme for alle forseelser på banen.
  2. Treffer ballen en dommer under spillet, fortsetter spillet. Denne regel gjelder også, selv om det resulterer i en scoring. Dommerne skal selv forsøke å unngå ballen.
  3. Alle dommeravgjørelser skal vises.
  4. Dommerne kan avstå fra å dømme for en forseelse, hvis det vurderes å være til fordel for det forulempede laget. Dommerne gjør verbalt oppmerksom på, at spillet skal fortsette (se tillegg 20.6.4.).
  5. Dommerne har myndighet til å ta endelige avgjørelser. Også når det dreier seg om områder, som ikke spesifikt er dekket av reglene.
  6. Dommerne kan ved grov og utilstødelig oppførsel straffe personer utenfor banen, hvis det er til sjenanse for spillerne eller dommerne. Dommerne kan da bortvise de fra arenaen.
7. Dommerne:
- a) Godkjenner materiell og spillere.
  - b) Godkjenner banen/baner.
  - c) Dømmer kampen.
  - d) Sikrer at kampkortene utfylles korrekt med navn, målscore, resultat, advarsler, utvisning og rødt kort.
  - e) Sikrer at tidtakerne følger dommernes dommertegn korrekt.
  - f) Godkjenner og underskriver kampkort og leverer disse etter hver kamp.
  - g) Har rett til å forby en kjelke, som etter dennes vurdering er av en ikke korrekt beskaffenhet eller er farlig å bruke på banen.
  - h) Sikrer at batteriskift foregår ved sidelinjen eller under stopp i spillet.
8. Vurderer dommerne at en kjelke kjører for hurtig, kan dommerne be om kontrollmåling.
  9. Dommerne skal ved avventende straff gjøre spilleren oppmerksom på den pågjeldende straff.
  10. Dommerne skal synlig vise nedtelling ved målslag, startslag og frislag.

11. Dommerne skal bruke godkjente drakter.

## 7. Tidtakere

1. Hvert lag er ansvarlig for å stille med én tidtaker til egne kamper

2. Tidtakerne.

- a) Styrer kampuret på dommerens signal.
- b) Påse at mål som et lag har scoret, er vist på den side av tidtakerbordet, hvor laget har sitt eget mål.
- c) Holder øye med straffetiden på en utvist spiller og gir tegn til dommerne, når den idømte straffetid er utløpt.
- d) Blåser av kampen ved halvtid og kampavslutning, når tiden på kampuret viser kampslutt.
- e) Noterer målscorene, advarsler og utvisninger med navn på kampkortet.
- f) Påser at dommerne og trenere/lagledere underskriver kampkortet.

## 8. Spilletid og time-out

1. Det spilles 2 omganger av minimum 10 minutter eller maksimum 15 minutters varighet med en pause mellom omgangen på maksimum 5 minutter. Etter pausen byttes det banehalvdel.
2. Hvert lag har rett til 2 time-outer i hver omgang. Lengden av en time-out er 30 sekunder. Det kan anmodes om time-out på et hvert tidspunkt i kampen. Lagets trener anmoder om time-out til dommerne.  
Time-outer tas når laget som har bedt om time-out er i ballbesittelse. Spillet igangsettes på det stedet hvor time-outer blir avblåst, og av det ballbesittende lag som frislager. Det kan også tas time-out ved spillestopp.
3. Tiden skal kun stoppes ved dommernes signal. Dommerne skal stoppe tiden fra det øyeblikk det er dømt straffeslag, til spillet settes i gang igjen. Også ved spillerbytter, time-out, teknisk time-out, spillerskade og ellers ved dommerskjønn.
4. Teknisk time-out er 2 minutter. Kun de som dommerne tillater kan gå ut på banen. Overtredes denne regel kan det gis advarsel til trener/laglederbenken. Spillet igangsettes av det laget som var i ballbesittelse ved avblåsning.
5. Dersom en defekt kjele ikke kan repareres innenfor 2 minutter, skal den byttes/tas av banen og spillet skal gjenopptas.

## 9. Kampens igangsettelse

1. Dommerne trekker lodd mellom lagene. Vinneren velger ballen eller banehalvdel.  
I 2. omgang starter det andre laget.
2. Dommerne skal ikke starte kampen før vantet er lukket.
3. Spillet startes alltid med at dommerne blåser, ved målslag, ved frislag, ved startslag (kampstart, omgangstart, start etter scoring), ved dropp, og ved straffeslag.
4. Kampen settes i gang fra midtpunktet med et startslag. Spillerne fra det startende lag skal berøre eller være på egen banehalvdel.
5. Har et lag for mange spillere på banen på et tidspunkt, hvor spillet er satt i gang, straffes det øyeblikkelig med en 2 minutters utvisning. Laget avgjør selv hvilken spiller, som skal sone straffen.
6. Frislag, målslag, startslag skal utføres innen 10 sekunder målt fra det øyeblikk dommerne frigir ballen til igangsettelse av spillet.
7. Ved frislag, målslag, startslag kan ballen føres max. 30 cm på gulvet.
8. Ved igangsettelse (frislag, målslag og startslag) kan den spiller som starter spillet, ikke røre ballen igjen før den er rørt av en annen spiller eller har vært i berøring av vantet.
9. Ved startslag skal spillerne fra det andre lag være bak egen straffelinje.
10. Avstandsregler skal overholdes til ballen er berørt.
11. Overholdes ikke regel 9.4-9.10, tildeles det andre laget et frislag.

## 10. Innbyttere

1. Skal laget under en kamp foreta spillerbytter, signaliserer lagleder /trener til dommerne, at spillerbytte ønskes. Det kan kun skje ved stopp i spillet. Foretas innbytte uten dommerens tillatelse eller mens spillet er i gang, straffes det øyeblikkelig med en 2 minutters utvisning. Laget avgjør selv hvilken spiller som skal sone straffen.
2. Laglederen/treneren og reservespillere skal under kampen oppholde seg i det oppmerkede lagområdet. Et lag på hver sin side av tidtakerne. Overholdes ikke denne regel, kan det gis en advarsel. Se punkt 17.1 og 17.8.

## 11. Mål

1. Det er mål, når ballen har passert mållinjen.
2. Hvis målet under spillet flyttes fra sin oppsatte plass, og ballen har passert mållinjen på et punkt, som etter dommerens oppfattelse ligger mellom målstolpene og under overliggeren, dømmes det mål.
3. Etter et mål startes spillet med et startslag igjen fra banens midtpunkt.



## 12. Frislag

1. Er ballen utenfor banens avgrensning, er den ute av spill og skal av dommeren plasseres på det sted, hvor den forlot banen, dog høyest 1 meter fra vantet. Frislaget tildeles det lag, som ikke rørte ballen sist.
2. Et frislag skal utføres på det sted, hvor overtredelsen ble foretatt. Dog minst 3 meter fra målfeltet.
3. Spillere fra motstanderlaget skal oppholde seg minst 2 meter fra stedet, hvor frislaget tas.
4. Overholdes ikke 12.2-12.3, tas frislaget på nytt.

## 13. Straffeslag

1. Et straffeslag utføres fra straffepunktet uten målmann og med et mål begrenset til 1 meter.
2. Det er tillatt av en trener/lagleder å benytte en reservespiller til straffeslag, mens de 3 spillere på banen blir på banen.
3. Straffeslaget skal utføres som et direkte skudd mot mål. Overholdes ikke denne regel, betraktes straffeslaget som tatt/misbrukt.
4. Alle ikke-involverte spillere skal oppholde seg på den andre banehalvdel.
5. Hvis en spiller eller trener fra det andre laget på noen som helst måte forstyrrer spilleren som tar straffe, idømmes denne spilleren diskvalifikasjon (se 17.7). Scores det ikke, kan straffen tas på nytt.
6. Etter et straffeslag, startes spillet med et startslag fra banens midtpunkt hvis det ble scoret. Ellers starter spillet med et målslag.

## 14. Målslag

1. Fra det øyeblikk ballen er i målfeltet må den høyest oppholde seg i målfeltet i 10 sekunder.  
Overskrides denne tidsgrensen, dømmes det målslag.
2. Ligger ballen stille i målfeltet, skal det dømmes målslag.
3. Målslag utføres fra målfelts linjen.
4. Såfremt ballen passerer egen mållinje, uten at den har vært ute av målfeltet, utføres det et nytt målslag.
5. Spillerne fra motstanderlaget skal oppholde seg bak straffelinjen. Overholdes ikke denne regel, skal måslaget tas på ny.

## 15. Dropping

1. En dropp utføres for å gjenoppta kampen:
  - a) Når dommeren har stoppet kampen av en annen grunn enn regelbrudd.
  - b) Når 2 spillere samtidig lager overtredelser mot hverandre.
  - c) Når ballen er kjørt flat eller ved en situasjon der ballen er blokkert.
2. Ved dropp slipper dommeren ballen fra ca. 20cm høyde, mens en spiller fra hvert lag er klar. Spillerne skal være på den side av ballen, som er nærmest eget mål. Ballen skal ikke nødvendigvis leveres til en annen spiller.
3. Alle andre spillere skal oppholde seg minst 2 meter fra stedet, hvor dropp utføres.
4. Dersom det er dømt i straffefeltet eller bak mål, utføres dropp på straffelinjen. Ellers utføres dropp der hvor spillet ble stoppet, men ikke nærmere vantet enn 1 meter.
5. Begår en spiller en forseelse under avvikling av dropp, beordres denne spiller bort og erstattes av en medspiller. Deretter avvikles dropp på nytt.

## 16. Overtredelser av regler

1. Blir ballen liggende på en spillers kjelke, og ikke øyeblikkelig faller ned igjen ved egen kraft, dømmes dropping. Skjer det for en spiller, som befinner seg i målfeltet, dømmes det målslag.
2. Kjører en spiller inn i motstanderens målfelt, tildeles det forsvarende lag et målslag.
3. Mer enn 1 meters kjøring med ballen på et av trekkhjulene gir frislagn til motstanderlaget.
4. Små berøringer, som ikke har innflytelse på motstanderens kjelke, er tillatt. Øvrige berøringer straffes med frislagn til motstanderen. Om det er forsvars- eller angrepsfeil avhenger av hvem som kommer først inn i situasjonen.
5. En spiller kan hverken forsettlig eller uforsettlig kjøre inn i eller fastlåse en motstanders kjelke. Overholdes ikke denne regelen, dømmes det frislagn til motstanderlaget, med mindre motstanderlaget samtidig fratas en åpen målsjanse. I så fall straffes forseelsen med et straffeslag (se 20.16.5).
6. Rygging er tillatt, såfremt det ikke er til fare for andre spillere. Overholdes ikke denne regelen, dømmes det frislagn til motstanderlaget.
7. Det er forbudt at berøre motstanderens kulle på den side, som vender vekk fra ballen, og berøring på ballsiden er kun tillatt, såfremt det nettopp har vært ballkontakt.  
Overholdes ikke denne regelen, dømmes det frislagn til motstanderlaget.
8. Det er ikke tillatt at trekke ut tiden ved å blokkere ballen. Overholdes ikke denne regelen, dømmes det frislagn til motstanderlaget.
9. Spilles det passivt uten ønske om å avslutte, hever dommeren hånden.  
Avsluttes det ikke innen 30 sekunder etter at tegn er gitt, avbrytes spillet og motstanderlaget tildeles et frislagn (se tillegg 20.16.8).
10. Målet må ikke flyttes under spillet. Er målet blitt flyttet ved et uhell, fortsettes spillet, mens dommerne hurtigst mulig setter målet på plass.
11. Hvis målet flyttes etter dommernes skjønn med forsett, dømmes det frislagn til motstanderlaget.

12. Hvis målet flyttes av forsvaret, slik at ballen ikke kan passere mållinjen innenfor markeringene (se tillegg 20.16.11.), dømmes det straffeslag til motstanderlaget.
13. Det kan kun oppholde seg en spiller av gangen i eget målfelt. Overholdes ikke denne regel, dømmes det straffeslag til motstanderlaget.
14. Ballen kan ikke med vilje spilles til en medspiller som oppholder seg i eget målfelt. Overholdes ikke denne regel, dømmes det straffeslag til motstanderlaget.
15. Ballen kan ikke føres inn i eget målfelt. Overholdes ikke denne regel, dømmes det straffeslag til motstanderlag.
16. Ballen kan spilles gjennom eget målfelt, men ikke røres i feltet. Overholdes ikke denne regel, dømmes det straffeslag til motstanderlaget.
17. Det er ikke tillatt å spille ballen med vilje med fot eller hånd (se tillegg 20.16.16.). Overholdes ikke denne regel, dømmes det frislav til motstanderlaget. I mål- og straffefelt dømmes det straffeslag.
18. Hardt eller farlig spill, bevisst uthaling av tid eller enhver, etter dommernes skjønn, utilbørlig opptreden skal øyeblikkelig straffes. Det dømmes frislav til motstanderlaget.  
I straffefeltet kan det dømmes straffeslag.
19. Ved grov usportslig opptreden (se tillegg 20.16.18), dømmes det frislav til motstanderlaget. I straffefeltet kan det dømmes straffeslag.

## 17. Sanksjoner

1. Etter dommernes skjønn idømmes det ved grove forseelser advarsel, 2 minutters utvisning eller utvisning for resten av kampen. Det gis kun 1 advarsel per spiller per kamp. Advarsel markeres av dommerne med gult kort. Etter 1. advarsel gis det 2 minutters utvisning, som markeres av dommerne med 2 fingre. Utvisning for resten av kampen markeres av dommerne med rødt kort.
2. Ved en spillers 3. utvisning utvises spilleren automatisk fra resten av kampen. En ny spiller kan settes inn etter 2 minutter.
3. En spiller som har fått adventende tegn på grunn av forseelse og begår nok en straffbar handling, straffes ved første stopp i spillet for begge forseelser.
4. Det kan straffes med advarsel, dersom spilleren:
  - a) Overskrider avstandsregler i forbindelse med dødball og dropp.
  - b) Uthaling av tiden i forbindelse med dødball/frislag.
  - c) Blir bortvist fra dropp.
  - d) Uttaler seg høyt lydt over en dommeravgjørelse.
5. Det skal straffes med advarsel, dersom spilleren:
  - a) Med overlegg fratar motstanderlagt en kontringsjansje eller bevist kjører en snarvei gjennom motstanderlagets målfelt eller bevist kjører inn i motstanderlagets målfelt.
  - b) Gjør seg skyldig i hardt spill.
6. Det skal straffes med 2 minutters utvisning, dersom spilleren:
  - c) Bevist spiller ballen med fot eller hånd.
  - d) Bevist fratar motstanderlaget en åpen målsjansje.
7. Det skal straffes med utvisning, dersom spilleren
  - e) Tilsidesetter ethvert hensyn til en motstanders fysiske ve og vel.
  - f) Sparker eller slår ut etter en annen spiller (mot- eller medspiller).
  - g) Gjør seg skyldig i grov usportslig opptreden (se tillegg 20.16.18).
8. Trenere kan ved usportslig opptreden idømmes advarsel. Gjentas forseelsen idømmes 2 minutters lagstraff. Tredje gang utvises treneren fra kampen.

## 18. Utvisninger

1. En utvist spiller skal melde seg hos tidtakerne, som gir spilleren tillatelse til å gjenoppta spillet etter at tildelt straff er ferdigsonet.
2. En utvist spiller skal under hele avsoningen oppholde seg ved siden av tidtakerne.
3. Tidsstraffen begynner, når spillet igangsettes etter utvisningen. Tidsstraffen utmåles i reell spilletid.
4. En utvist spiller kan ikke erstattes av en annen spiller (reserve/innbytter).
5. Etter avsonet straff, kan den utviste spiller eller en reserve/innbytter gjenoppta spillet uten å sjenere det igangværende spill.



## 19. Batteriskift

1. Batteriskift er kun tillatt utenfor banen (gelder også ved time-out og teknisk time-out).

## 20. Tillegg

1.1 Fysisk funksjonshemmede personer, som oppfyller NBF's regler for minste funksjonshemming (jevnfør NBF's regler) kan delta.

6.4. Dommerne har rett til at avvente spillets utvikling, innen det dømmes for en forseelse. Selv om fordelsregelen benyttes, kan det for eksempel gis advarsel.

16.5. Det betraktes som en åpen målsjanse, uansett hvor på banen forseelsen begås, hvis ballfører er tettere på motstanderlagets mål enn den bakerste forsvarsspiller. En spiller, som befinner seg i eget målfelt, er å betrakte som målmann og ikke som forsvarsspiller. Ballfører skal ha kontroll over ballen og kjøreretning mot målet, for at det kan betraktes som en åpen målsjanse. Hvis det forsvarende lag har en spiller i eget målfelt, kan det kun dømmes straffeslag, hvis forseelsen begås i straffefeltet. Forsettlig hånd eller fot på ballen i eget straffefelt straffes alltid med et straffeslag til motstanderlaget.

16.9. Uthaling av tid kan ikke dømmes mot det angripende lag, dersom det forsvarende lag ikke aktivt prøver å forhindre det angripende lag i å avslutte.

16.12. Brukes målet til å redde en ball, det vil si at målet er flyttet med vilje og står slik, at ballen ikke kan passere mållinjen, skal det dømmes et straffeslag til motstanderlaget. Har ballen fri passasje til og over mållinjen, benyttes fordelsregelen.

16.17. Det må foretas en bevegelse med foten eller hånden for at det kan betraktes som forsettlig (med vilje). Er foten utenfor bunnplaten er det alltid å betrakte som forsettlig (med vilje).

16.19. Grov usportslig opptreden omfatter nedsettende eller diskriminerende titulering eller omtale av dommerne, lagledere, medspillere, motspillere, tidtakere, tilskuere, trenere og andre tilstedeværende og det er forbudt. Utilbørlig ansiktsmimikk og kroppsspråk rettet mot dommerne, lagledere, medspillere, motspillere, tidtakere, tilskuere, trenere og andre tilstedeværende er forbudt. Det er forbudt å spytte etter dommerne, lagleder, medspillere, motspillere, tidtakere, tilskuere, trenere og andre tilstedeværende. Enhver truende adferd rettet mot dommerne, lagledere, medspillere, motspillere, tidtakere, tilskuere, trenere og andre tilstedeværende er forbudt.